



PREFEITURA MUNICIPAL

SÃO JOSÉ DO VALE DO RIO PRETO

São José pode mais!

Material de Complementação Escolar

Educação Especial

**Secretaria de Educação, Cultura,
Ciência e Tecnologia**

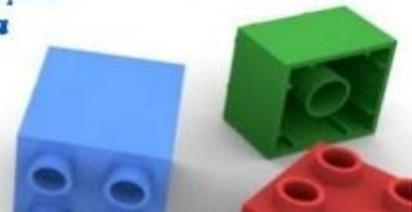
2020

CONCEITO DE LÚDICO

- O lúdico faz parte das atividades essenciais da dinâmica humana. Caracterizando-se por ser espontâneo funcional e satisfatório.
- Para Luckesi ludicidade é:

“...um fazer humano mais amplo, que se relaciona não apenas à presença das brincadeiras ou jogos, mas também a um sentimento, atitude do sujeito envolvido na ação, que se refere a um prazer de celebração em função do envolvimento genuíno com a atividade, a sensação de plenitude que acompanha as coisas significativas e verdadeiras.”

(LUCKESI, 2000, p.21)



A criança que brinca desenvolve a autoestima, a linguagem falada e a corporal, além do pensamento, do protagonismo, da socialização e da interação, transformando-a em um cidadão capaz de pensar, criar e socializar.

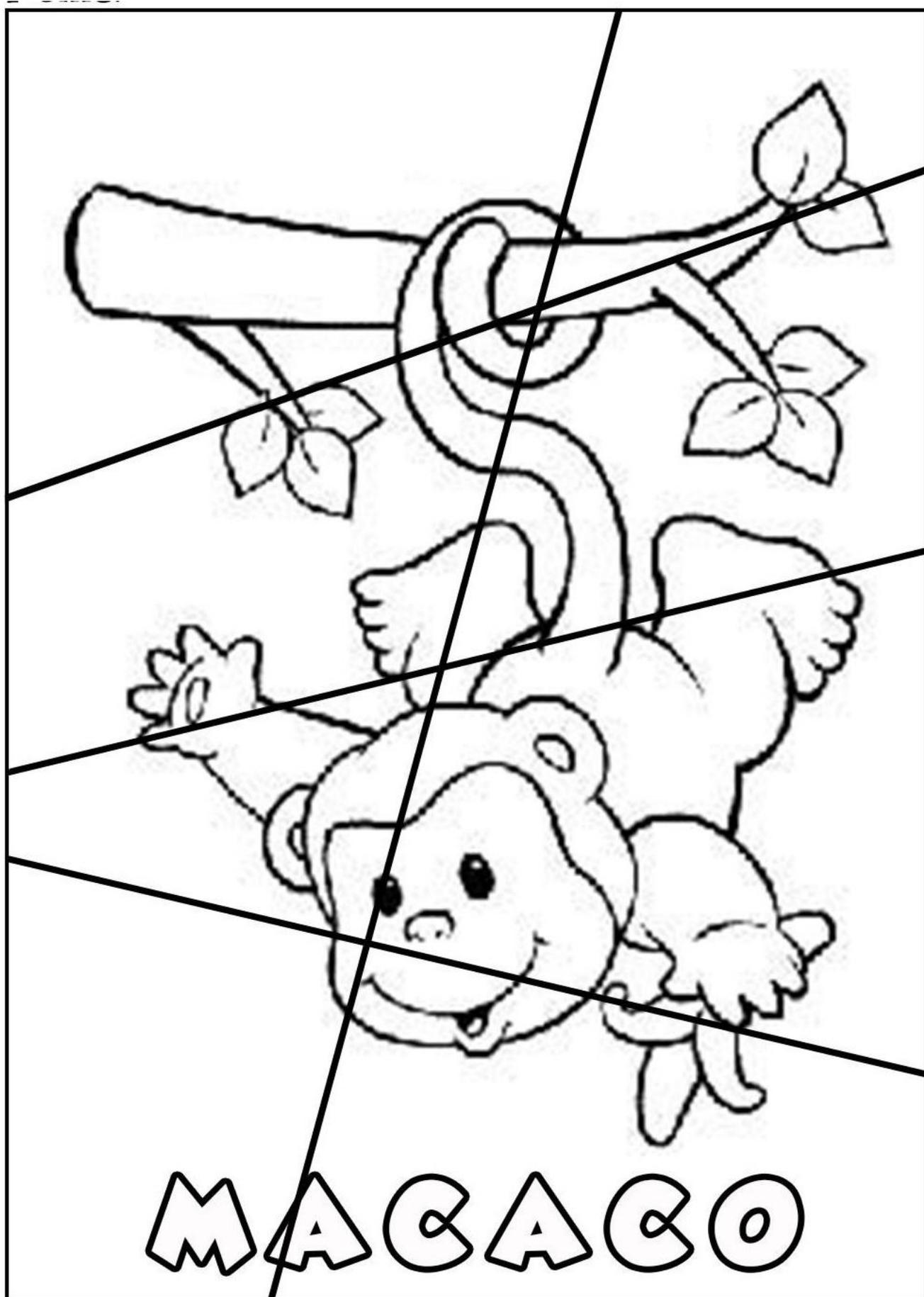


A importância do lúdico no processo de aprendizagem do adolescente

Brincar é uma necessidade; uma forma de expressão, de aprendizagem e de experiência, sendo capaz de intervir vitoriosamente não só criando, mas também recriando saberes sólidos e verdadeiros.



PINTE, RECORTE E COLE OS QUEBRA-CABEÇAS.



MACACO

LEIA E ENCONTRE AS PALAVRAS

CACA-PALAVRAS

M A C A C O P M I M
E M A G W C B M J U
L A M A R P Q O H L
A F A B O K G T G A
D W N S A O Q O F P
O T S W P M Q C L Q
M Y P M E A X A L M
T P Q O W L Y X K O
C R V L R A Z R D L
A S W A M T T W R E
M T X K L W R V K T
A P O W J W M A T O

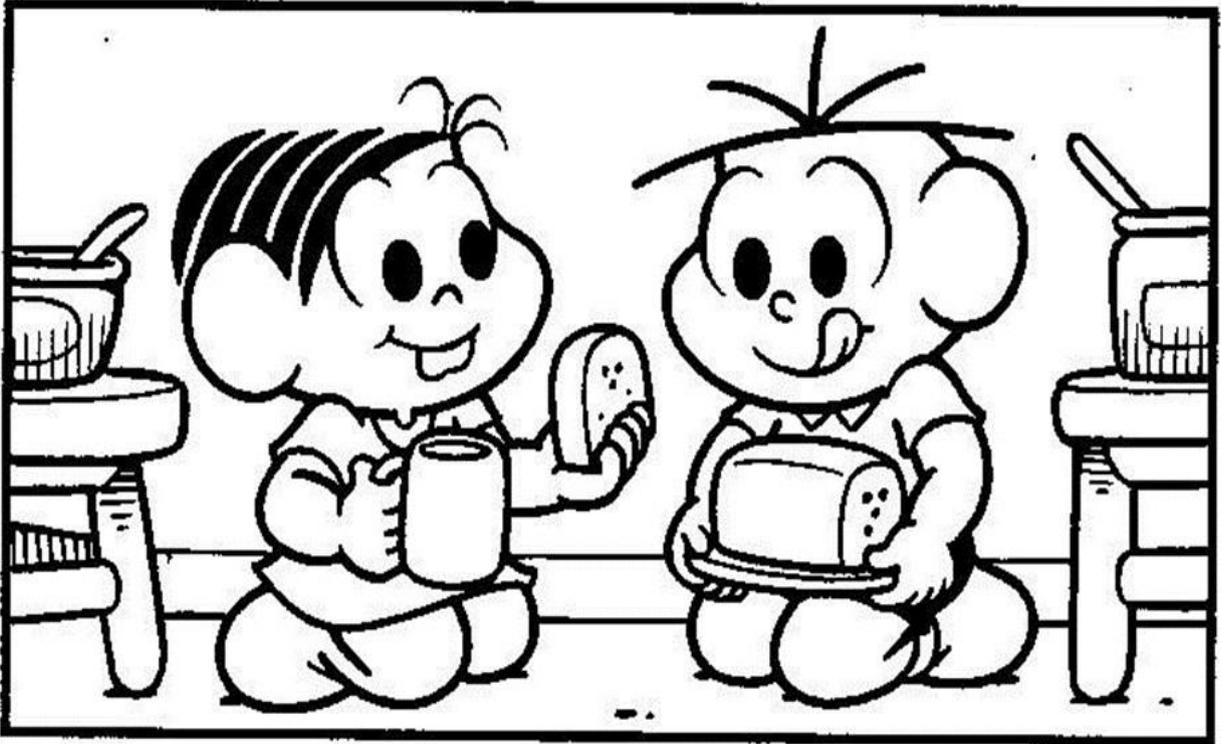


MACACO
LAMA
CAMA
EMA
MATO
MULA

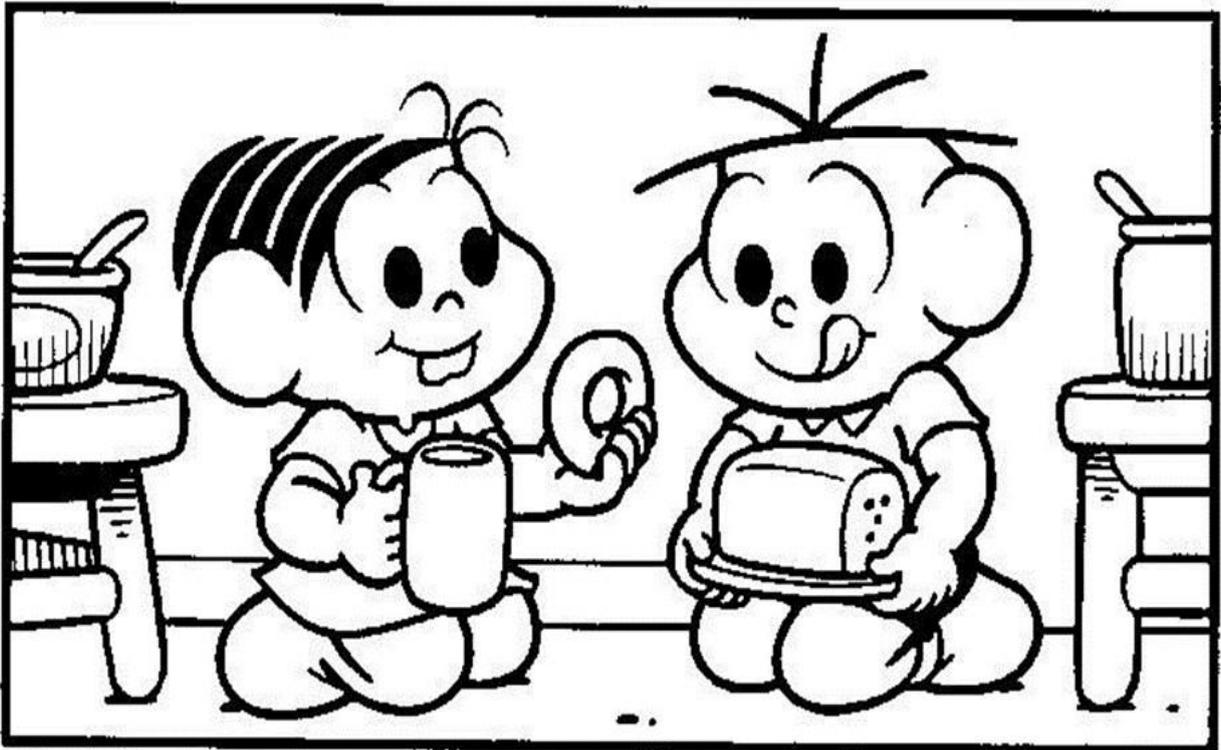
MALA
MELADO
MOTOCA
MOLA
MOLE

JOGO DOS 7 ERROS

PARECE QUE A MÔNICA E O CEBOLINHA ESTÃO SOSSEGADOS
SABOREANDO UM GOSTOSO LANCHINHO !

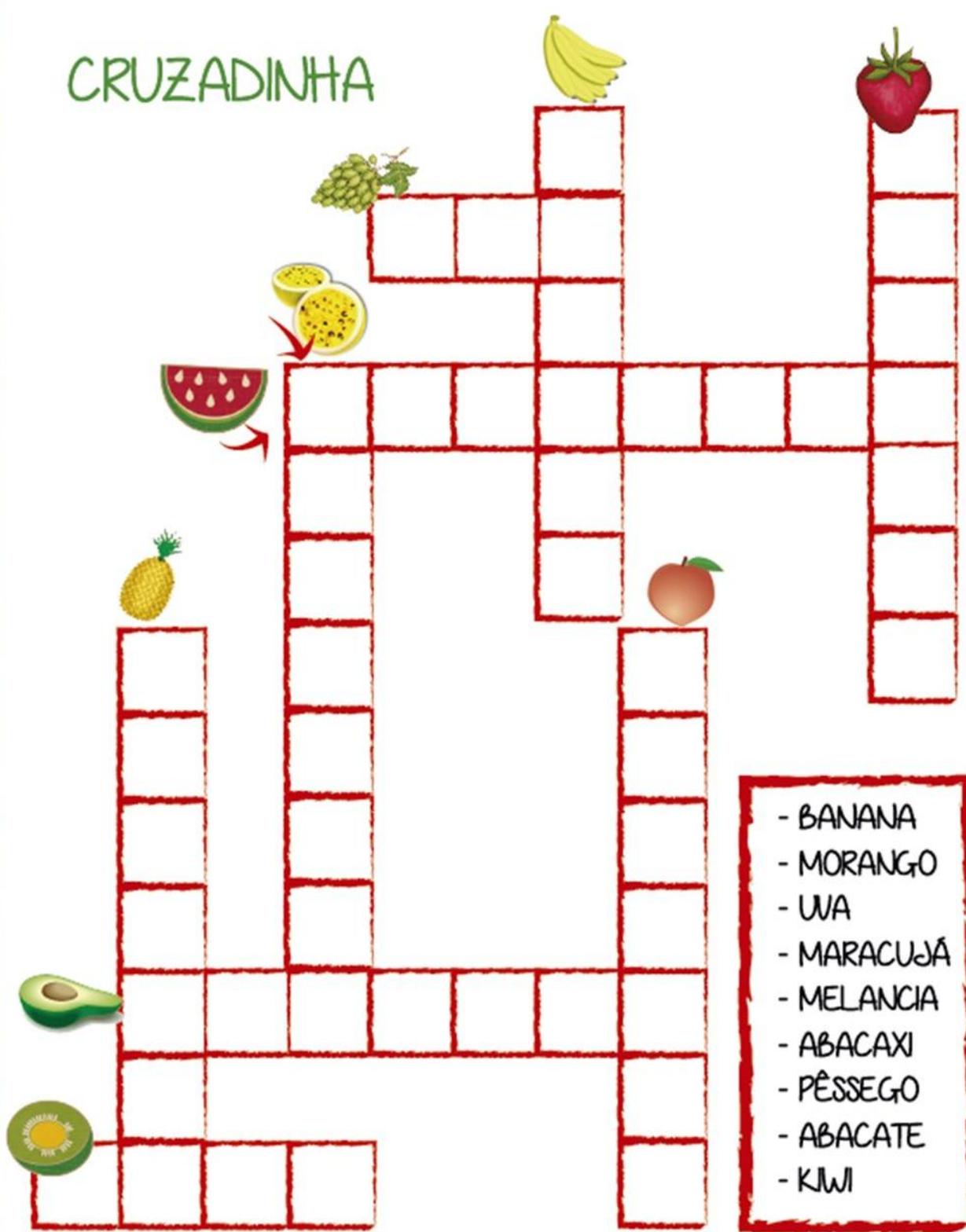


ANTES QUE ESSA HARMONIA ACABE, VAMOS ENCONTRAR AS
7 DIFERENÇAS ENTRE AS DUAS ILUSTRAÇÕES?



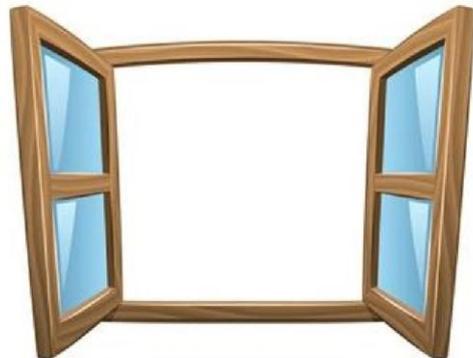
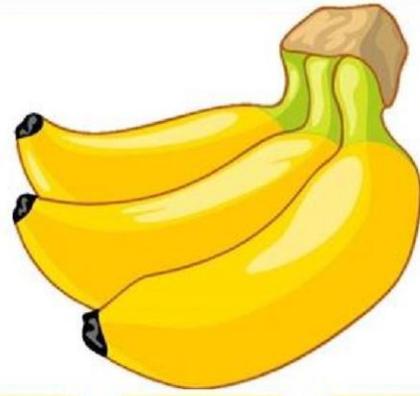
A S F R U T A S

CRUZADINHA



- BANANA
- MORANGO
- UVA
- MARACUJÁ
- MELANCIA
- ABACAXI
- PÊSSEGO
- ABACATE
- KIWI

AUTO DITADO DE SÍLABAS



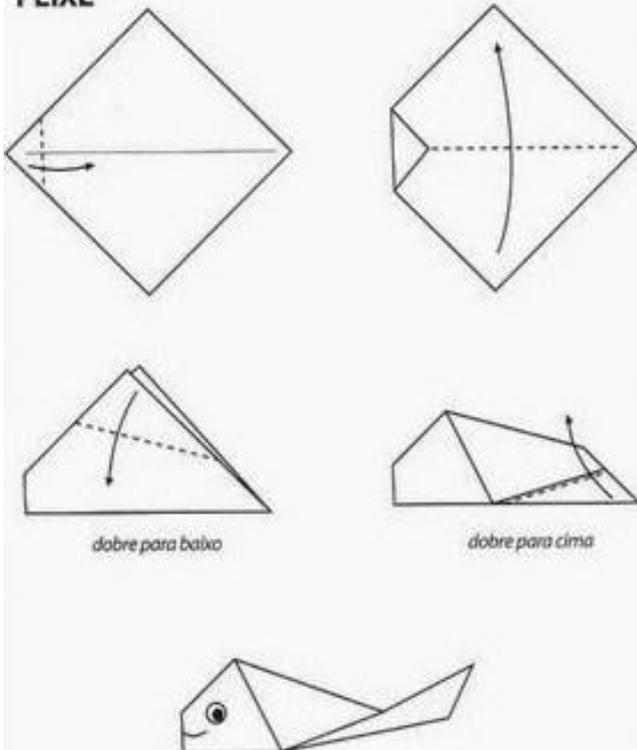
JOGO DA MEMÓRIA PARA RECORTAR, BRINCAR E MONTAR.



VAMOS FAZER DOBRADURAS PARA ENFEITAR E BRINCAR!

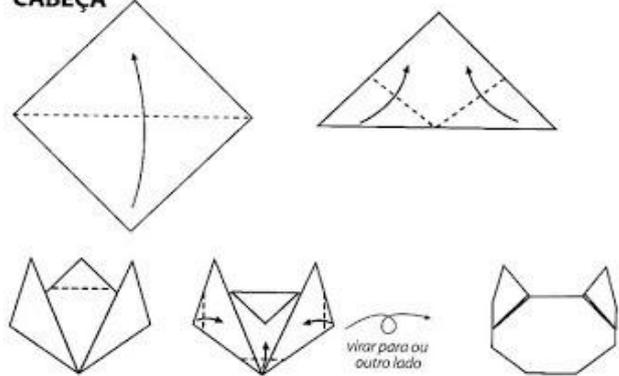
PEIXE

PEIXE

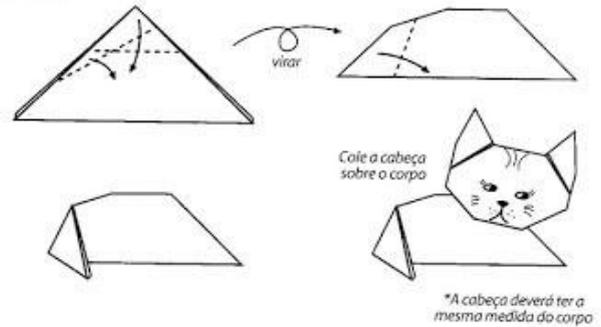


GATO

CABEÇA

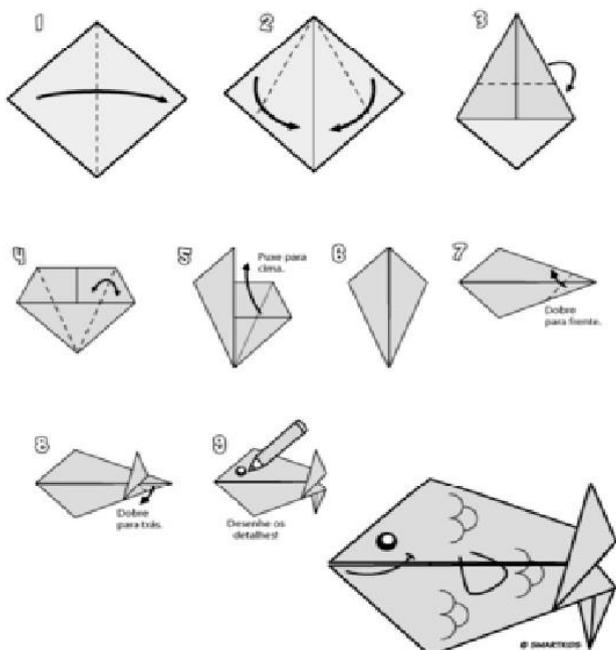


CORPO



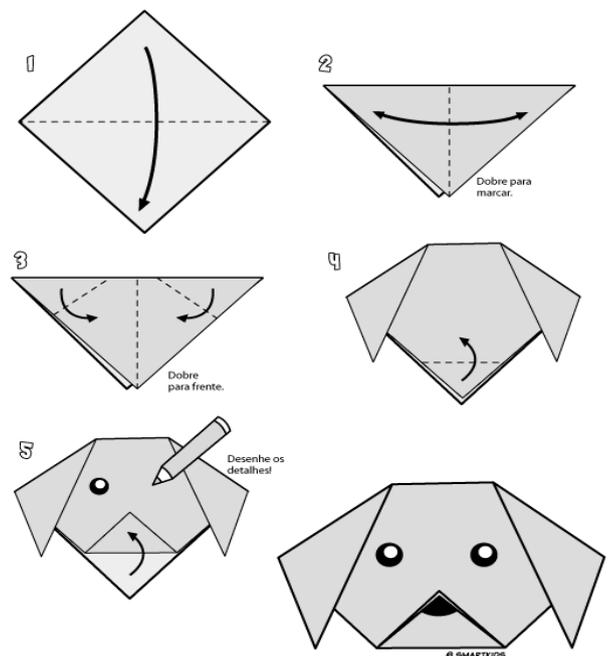
PEIXE

Siga as instruções e faça um peixinho divertido!
Tudo o que você precisa é de um pedaço de papel.

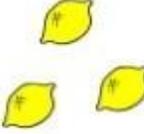
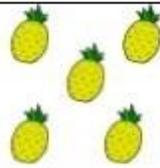
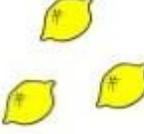
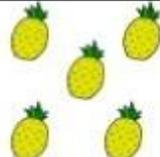
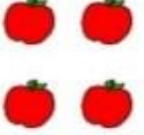
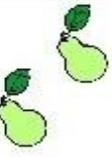
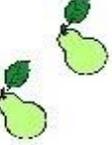
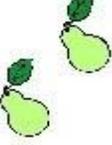
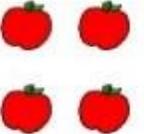
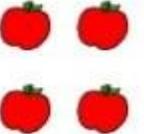
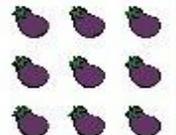


cachorro

Siga as instruções e faça um cachorrinho!
Tudo o que você precisa é de um pedaço de papel.



DOMINÓ
PARA RECORTAR E BRINCAR.

	1		1		2
	2		3		3
	4		5		5
	6		6		7
	7		8		8
	9		9		10
	10	1	1		
3	3			5	5
		7	7		4

COM A AJUDA DE UM ADULTO, VAMOS CONFECCIONAR ALGUNS JOGOS E BRINQUEDOS PARA VOCÊ USAR COM SEUS FAMILIARES.

JOGO DA VELHA



BOLICHE

PARA RECONHECER AS CORES, NOMEÁ-LAS E VERIFICAR A QUANTIDADE DAS GARRAFAS DERRUBADAS.



BILBOQUÊ



QUE TAL, USAR GARRAFAS PET PARA FAZER UM JOGO DE ARGOLAS!
FAÇA ARGOLAS DE PAPEL E PASSE DUREX OU COLA NELAS
PARA QUE FIQUEM REDONDAS.



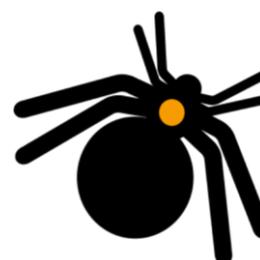
ASSINALE AS FIGURAS QUE COMEÇAM COM A LETRA

A

E VEJA COMO PRONUNCIAMOS,.



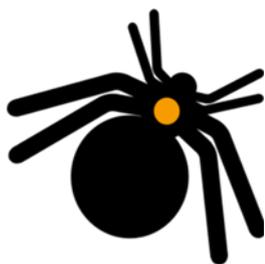
A



ASSINALE AS FIGURAS QUE COMEÇAM COM A LETRA

E

E VEJA COMO PRONUNCIAMOS,.



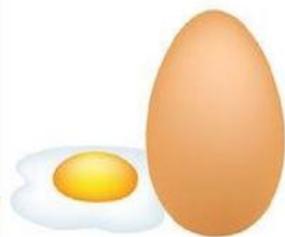
E



ASSINALE AS FIGURAS QUE COMEÇAM COM A LETRA

I

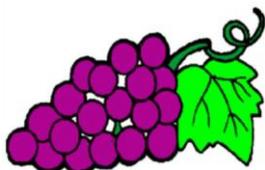
E VEJA COMO PRONUNCIAMOS,.



ASSINALE AS FIGURAS QUE COMEÇAM COM A LETRA

O

E VEJA COMO PRONUNCIAMOS,.



O



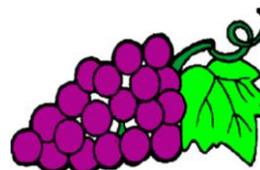
ASSINALE AS FIGURAS QUE COMEÇAM COM A LETRA

U

E VEJA COMO PRONUNCIAMOS,.



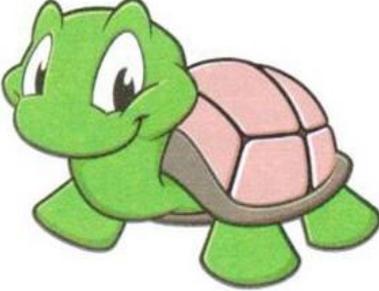
U



VAMOS IMPRIMIR E BRINCAR!



OBSERVE A TABELA ABAIXO E
 COMPLETE AS INFORMAÇÕES QUE ESTÃO FALTANDO.

CÉDULA	ESCRITA DO NUMERAL	DESENHO DO ANIMAL
 <p>TARTARUGA MARINHA</p>	<p>2</p> <p>DOIS</p>	
 <p>GARÇA</p>	<p>_____</p> <p>CINCO</p>	
 <p>ARARA</p>	<p>10</p> <p>DEZ</p>	
 <p>ONÇA-PINTADA</p>	<p>_____</p> <p>_____</p>	

Nosso Dinheiro - Cédulas



Faça um X na cédula de menor valor em real circule a de maior valor em real.



Nosso Dinheiro - Moedas



Faça um X na moedas de maior valor em real e circule a de menor valor em centavos.



SUDOKU É UM JOGO DE RACIOCÍNIO E LÓGICA.

O OBJETIVO DO JOGO É COMPLETAR TODOS OS QUADRADOS UTILIZANDO NÚMEROS DE 1 A 9. PARA COMPLETÁ-LOS BASTA SEGUIR A SEGUINTE REGRA: NÃO PODEM HAVER NÚMEROS REPETIDOS NAS LINHAS HORIZONTAIS E VERTICAIS, ASSIM COMO NOS QUADRADOS DELIMITADOS POR LINHAS EM NEGRITO.

9		3		2	1		7	4
	1	6	7		3			2
			6			5		
				8				7
8			2		4			6
2				6				
		2			7			
3			4		2	7	6	
4	7		8	3		9		5

4	7	1	8	3	6	9	2	5
3	9	8	4	5	2	7	6	1
6	5	2	9	1	7	4	3	8
2	4	7	1	6	5	3	8	9
8	3	9	2	7	4	1	5	6
1	6	5	3	8	9	2	4	7
7	2	4	6	9	8	5	1	3
5	1	6	7	4	3	8	9	2
9	8	3	5	2	1	6	7	4

PEGUE UMA FOLHA DE PAPEL E GUACHE COLORIDO E PINTE COM SUAS MÃOS AS BELEZAS DO NOSSO PLANETA. SE PREFERIR USE GIZ DE CERA OU LÁPIS DE COR. O IMPORTANTE É SER CRIATIVO E LEMBRAR DE CUIDAR DO MEIO AMBIENTE!



● OBSERVE A CENA E PINTE CORRETAMENTE DE ACORDO COM A LEGENDA.

